

Attivit Di Coding Nella Scuola Primaria

This is likewise one of the factors by obtaining the soft documents of this **Attivit Di Coding Nella Scuola Primaria** by online. You might not require more grow old to spend to go to the books commencement as well as search for them. In some cases, you likewise pull off not discover the notice Attivit Di Coding Nella Scuola Primaria that you are looking for. It will very squander the time.

However below, in the manner of you visit this web page, it will be as a result unconditionally simple to acquire as skillfully as download lead Attivit Di Coding Nella Scuola Primaria

It will not put up with many era as we accustom before. You can do it while pretense something else at house and even in your workplace. thus easy! So, are you question? Just exercise just what we give under as skillfully as evaluation **Attivit Di Coding Nella Scuola Primaria** what you like to read!

Computer Environments for Children - Cynthia Solomon 1988-07

In this book, Cynthia Solomon takes a welcome look at the possibilities and issues of learning with and about computers in schools or in any other learning environment.

Hello Ruby: Adventures in Coding - Linda Liukas 2015-10-06

Hello Ruby is the world's most whimsical way to learn about computers, programming and technology. Includes activities for all future coders.

PENSARE DA INFORMATICI - Elisa Iacopini 2021-10-15

Introdotta ormai come materia di insegnamento scolastico, il "pensiero computazionale" è la capacità di pensare e agire come quando si sviluppa un software. L'informatica è una disciplina vastissima e in continuo veloce sviluppo, ma i principi fondamentali sono sempre gli stessi e possono essere facilmente appresi: procedure che realizzano obiettivi nel modo più efficiente possibile. Questa guida, tramite l'uso del linguaggio di programmazione Python, può diventare lo strumento giusto per aiutare a sviluppare competenze ormai indispensabili, avvicinarsi in modo consapevole e maturo al mondo dell'informatica e imparare a ragionare "come ragionano i computer". università pisa Con questa

monografia si apre la nuova collana di ebook "Quaderni di cultura digitale" realizzata a cura del Laboratorio di Cultura Digitale dell'Università di Pisa (<http://www.labcd.unipi.it>) ed edita da Simonelli editore (<https://www.ebooksitalia.com>). Ospiterà brevi monografie sugli strumenti e le ricerche nell'ambito dell'informatica umanistica, emerse dal lavoro di docenti e studenti che collaborano con il Laboratorio stesso. Si propone di sostenere una più larga diffusione della cultura digitale, intesa come il campo che vede interagire e collaborare le discipline umanistiche e alcuni settori dell'informatica.

Coding e oltre. L'informatica nella scuola - E. Nardelli 2020

-

Danze sul filo - Anna Aiolfi 2022-01-27

Danze sul filo nasce dal gruppo MCE I fili lunghi della geometria, titolo del percorso formativo che ha coinvolto per un biennio insegnanti di scuola dell'infanzia e primaria interessati a costruire un curriculum verticale di geometria. Si voleva sperimentare come dai giochi di

movimento dei bambini più piccoli, e dalle danze proposte ai più grandi – quindi attività squisitamente “corporee” – fosse possibile sviluppare, in modo molto naturale, il ragionamento geometrico, giungendo anche a livelli di astrazione. La proposta di lavoro sulle trasformazioni geometriche, allo scopo di superare alcuni stereotipi didattici, intendeva integrare la visione euclidea con quella della geometria delle trasformazioni, sfruttando il movimento per introdurre concetti geometrici fondamentali quali parallelismo e perpendicolarità e, insieme, il piano cartesiano. In tutti i percorsi si è data importanza ai dialoghi e alle discussioni innescate dall’esperienza, e si sono incoraggiati i bambini a produrre rappresentazioni originali che, da forme molto spontanee, si sono evolute gradualmente verso altre più vicine a quelle della matematica, senza perdite di senso da parte dei bambini. In alcune attività si è fatto riferimento ai software Scratch e Geogebra riportando in Appendice ciò che è stato fatto o si potrebbe fare con queste risorse tecnologiche, liberamente scaricabili da Internet, attorno alle quali si è costituita una comunità di pratica diffusa in tutto il mondo.

Nuova Secondaria 7/2020 - AA.VV. 2020-03-30

Nuova Secondaria è il mensile più antico d’Italia, dedicato alla formazione culturale e professionale dei docenti e dei dirigenti della scuola secondaria di secondo grado. Gli abbonati vi possono trovare percorsi didattici disciplinari, inserti che in ogni numero affrontano un tema multidisciplinare, discussioni mirate su «casi» della legislazione, presentazioni critiche delle politiche formative e della cultura professionale. IN QUESTO NUMERO... Editoriale: Edoardo Bressan, Il ruolo della storia e il valore della memoria Fatti e Opinioni Visti da fuori, Giacomo Scanzi, Severino e gli intellettuali catodici Il fatto, Giovanni Cominelli, L’ontologia negativa di Severino Vangelo Docente, Ernesto Diaco, Il tempo dell’educazione non è finito Bioetica: questioni di confine, Francesco D’Agostino, La gelida fuga in avanti del Canada in ambito bioetico PROBLEMI PEDAGOGICI E DIDATTICI Massimo Tantardini con la collaborazione di Paolo Sacchini e Carlo Susa, Oltre il giardino. Arti, ricerche, azioni Andrea Maricelli, Speciale competenze didattiche digitali. Un segnale forte Salvatore Colazzo, Il digitale: da rischio ad

opportunità Roberto Maragliano, Universo digitale e filosofie di scuola Mirca Benetton, Una “grammatica” dialettica. Gianni Rodari letterato, educatore e pedagogista STUDI A cura di Andrea Potestio, Esperienza e lavoro Anna Lazzarini, Anima, occhio, mano. L’arte di scambiare le esperienze Evelina Scaglia, Esperienza, lavoro e autoeducazione nella pedagogia montessoriana 0-6 Adriana Schiedi, Il lavoro come “valore supremo” ed esperienza di autenticazione del sé. La proposta pedagogica di S. Weil Andrea Potestio, Esperienza e lavoro in Hannah Arendt Fabio Togni, «Il godimento come corpo che lavora». Ontologia dell’esperienza lavorativa in Lévinas e prospettive di pedagogia del lavoro PERCORSI DIDATTICI Francesca Badini, I cinque pilastri dell’Islam Andrea Atzeni, Dubbie cause del brigantaggio nella manualistica liceale Ezio Dolfi, Discorso sulla felicità (che non c’è). L’essere felice da Omero ai tragici (2) Angelo Angeloni, Il canto dei trionfi di Cristo, di Maria e della Chiesa (1). Paradiso, XXIII Patrizia Fazzi, Studiare l’Europa contemporanea tra crisi e processi di integrazione (1) Ottavio Ghidini, Leggere con occhi nuovi il Manzoni poeta Mario Castellana, L’epistemologia germinale in Leonardo da Vinci, Bernhard Riemann e Hermann Grassmann Silvestro Sannino, I mondonauti della nave Victoria e la prima navigazione intorno alla Terra (1519-1522) (1) Giuseppe Terregino, La matematica, la scienza e l’uomo Sergio Tiziano, È la somma che fa il totale (Totò) LINGUE, CULTURE E LETTERATURE Giovanni Gobber, Riflessioni sulla flessione dell’aggettivo attributivo nel tedesco standard Valentina Tempera, Chiara Piccinini, I social media cinesi e il linguaggio della moda: uno strumento per l’apprendimento della lingua cinese

Mr. Cat's Crazy Day - Michela Bozza 2021-09-04

Impara le azioni della daily routine con questo simpatico e accattivante libro illustrato di Storytelling in inglese per bambini. Mr. Cat è un gatto irriverente e pasticcione che si caccia in mille guai. Si alza molto tardi la mattina, si fa la doccia di tutta fretta allagando il bagno, sparge latte e briciole ovunque a colazione e combina marachelle di ogni genere! Alla fine si addormenta subito: le sue giornate sono molto "busy"! Adatto ai bambini dai 3 agli 11 anni, "Mr Cat's Crazy Day" può essere utilizzato dagli insegnanti o dai genitori per insegnare il lessico e le strutture

linguistiche relativi alle azioni della giornata. La componente divertente delle immagini e del testo lo renderanno molto apprezzato dai piccoli lettori! Le principali caratteristiche di questo libro sono: 33 pagine ricche di immagini allegre e tutte a colori; Scritto completamente in inglese di facile comprensione, anche per i più piccoli; Immagini grandi e correlate al testo, con parole chiave in GRASSETTO per fissare visivamente meglio i contenuti importanti; Un formato pratico e leggero, da portare sempre con te! E non solo... **MATERIALE BONUS:** acquistando questo libro e inquadrando il QR Code presente al suo interno, sarà possibile ottenere **GRATUITAMENTE** le **FLASHCARDS** di MR. CAT per coinvolgere ancora di più i bambini nel processo di apprendimento della lingua inglese. Non aspettare, torna su e acquistalo ORA! Have fun!

Il docente del XXI secolo: un profilo in evoluzione - Antonia Tordella
2021-08-05

Il contenuto del libro tratta di alcune tematiche e procedure orientate a sviluppare la consapevolezza del fare scuola oggi. La riflessione sulla funzione del docente e il suo ruolo potenziale, da riscoprire e rivalutare, unita ad approcci educativi progettuali innovativi sono determinanti per la formazione di domani. Particolare attenzione è posta alla valutazione che sta divenendo nel tempo sempre più pervasiva e che offre indicazioni utili ai vari processi di insegnamento e apprendimento diretti al miglioramento e al successo formativo.

Camp and Cabin - Rossiter Worthington Raymond 1880

Il club del coding - Alberto Barbero

Come funziona un videogioco? Possiamo imparare a programmarlo? Cos'è il coding? Un'ottima guida per conoscere i linguaggi alla base del computer.

Giornata della ricerca 2019 del Dipartimento di Scienze della Formazione - Vincenzo Carbone 2019-12-23

Questo volume raccoglie i contributi scientifici presentati durante la Giornata della Ricerca 2019 del Dipartimento di Scienze della Formazione dell'Università degli Studi Roma Tre. Muovendosi in continuità con le analoghe iniziative degli anni precedenti; questo lavoro

collettaneo (73 contributi); che restituisce il panorama delle ricerche di un nutrito gruppo di studiosi e studiose (oltre 130); è articolato in otto distinte aree d'interesse tematico e disciplinare. I brevi saggi che compongono il volume; talora in forma di configurazione progettuale; talaltra come sintesi di lavori più ampi o; ancora; di conclusioni di progetti e percorsi di ricerca; fanno emergere l'ampio spettro d'investigazione. Molti resoconti presentano caratteristiche multifocali o interdisciplinari; alcuni assumono prospettive storico-teoriche; altri sono caratterizzati da consistenti focalizzazioni empiriche. L'ampio scenario di ricerca e di riflessione scientifica che il volume disegna; al di là delle specificità delle singole piste di indagine; consente di ri-conoscere il senso più genuino di una comunità accademica quale luogo e spazio di quel confronto teorico che è risorsa vitale inesauribile del lavoro della conoscenza

I misteri della logica 4 - Antonio Calvani 2021-01-29

LIBRO Il libro unisce alla forma grafica del fumetto contenuti didattici divertenti e stimolanti, ispirati a programmi di potenziamento dell'intelligenza logica e visiva. Gli esercizi vengono proposti sotto forma di enigmi e sfide che, una volta risolti correttamente, porteranno i bambini a raccogliere gli indizi e a risolvere così il mistero iniziale. La crescita cognitiva consente al pensiero logico di raggiungere livelli di maggiore astrazione, distaccandosi dalla necessità di un supporto visivo. Questo quarto volume della collana sposta l'attenzione su processi logici di livello superiore con un'enfasi su inferenze logiche e numeriche, combinatoria, insiemistica multipla, costruzione di tabelle e schemi da testi, lettura di diagrammi di flusso. La storia Durante la presentazione di una nuova linea di gioielli a Palazzo Ducale, qualcuno ha rubato il preziosissimo rubino Hông Sé... Chi sarà stato? I misteri della logica, la collana La collana I misteri della logica è composta da 5 volumi, uno per ogni classe della scuola primaria, e si inserisce nel contesto narrativo del genere giallo con lo scopo di motivare il bambino durante l'allenamento e di coinvolgerlo in una continua cornice esplorativa.

Professionalità docente per la buona scuola - Nicola Serio
2016-05-17

Il volume, pubblicato nell'imminenza dello svolgimento del concorso a cattedre, prende le mosse del programma d'esame incluso nel bando, trattando in particolare le problematiche descritte nelle "Avvertenze generali". Esso, mediante interventi di noti esperti delle molteplici questioni considerate, delinea un percorso tendenzialmente sistematico delle competenze culturali, pedagogiche e metodologico-didattiche dalle quali i docenti delle scuole di ogni ordine e grado non possono attualmente prescindere.

Minidictionary of psychology, criminology and neuroscience - Angela Ganci 2018-06-11

Psicologia e neuroscienze: due scienze contingenti, intrecciate, nella misura in cui la spiegazione dei comportamenti umani è legata indissolubilmente al substrato neurale che permette (o compromette) la percezione, l'ideazione, l'emotività e la pianificazione delle azioni. In un'ottica di descrizione delle funzioni psichiche di base e di etiopatogenesi e trattamento dei disturbi mentali, nelle loro connotazioni tipiche e atipiche, e utilizzando un approccio multidisciplinare che integra medicina, psicologia e scienze sociali, Minidictionary of Psychology, Criminology and Neuroscience fornisce un panorama aggiornato del funzionamento psichico, in un formato originale che usufruisce della potenza dell'immagine per veicolare agevolmente e sinteticamente nozioni complesse e affascinanti quali i paradossi della mente.

Figli connessi - Sonia M. Livingstone 2022-11-27

Il volume offre una fotografia dei diversi modi con cui i genitori interpretano il ruolo dei media digitali nella vita dei loro figli, e di loro stessi. Presenta molti casi concreti e buone pratiche, mescolando storie di famiglie a brevi inserti teorici e riferimenti alla letteratura scientifica. Sempre più diffusa è la convinzione, tra genitori e educatori, che per i bambini e le bambine sia importante diventare produttori di contenuti digitali e non soltanto fruitori e consumatori. Quali sono le opportunità, i rischi, le difficoltà, i condizionamenti dell'ambiente, le responsabilità di scuola e famiglie? Questo volume, frutto dell'esperienza maturata in ambito anglosassone, accompagna — con molti casi concreti

e buone pratiche — nel mondo dell'educazione alle competenze digitali, anche extrascolastica, per capire se e come il mondo stia cambiando rapidamente, se davvero «i media sono diventati l'altro genitore». Con benefici e svantaggi per chi? E con quali ripercussioni sulle disuguaglianze di genere, socioeconomiche, generazionali, antropologico-culturali? Strategie di sicurezza Nella società del rischio, i genitori sono i primi a essere incolpati e giudicati, nonché i primi a colpevolizzarsi se qualcosa va male o se i loro figli «restano indietro». Le azioni che compiono quotidianamente sono intrise delle loro potenziali conseguenze: per questo i genitori finiscono per adottare ciò che Ana Villalobos chiama «strategie di sicurezza», in cui si assumono la responsabilità di cercare di «migliorare la situazione» per i loro figli malgrado il fatto che molti dei grandi cambiamenti sociali che contribuiscono all'insicurezza futura siano ben al di là del loro controllo. La tecnologia è diventata al tempo stesso una minaccia per la sicurezza dei giovani e la strada che promette di garantirla.

La pedagogia Montessori e le nuove tecnologie - Mario Valle 2018-01-19

Un libro per pedagogisti, educatori dell'infanzia e genitori che vogliono capire e favorire la rivoluzione epocale che sta avvenendo sotto i nostri occhi. L'avanzare della tecnologia è talmente rapido da provocare mutamenti impensabili solo vent'anni fa. Il problema che si presenta è: Come farà la scuola tradizionale a innestare i nuovissimi strumenti sulle solite vecchie modalità? Bambini seduti in silenzio e adulti parlanti? Interrogazioni a sorpresa e continua competizione? Non sarà che rischiamo una collusione senza precedenti? Il progetto Montessori può costituire la base più sicura per ottimizzare il cambiamento, permettendo di inglobare le nuove tecnologie nel lavoro educativo in modo che aiutino e non siano d'intralcio allo sviluppo dei nostri abitanti del futuro. L'approccio montessoriano alle tecnologie, nei periodi fondamentali per lo sviluppo della personalità dei nostri bambini, li prepara per un mondo in cui le tecnologie saranno sempre più pervasive. Oltre a dover prima di tutto rovesciare la qualità relazionale nel fare scuola — quindi modificare il pensiero degli adulti, le loro abitudini, il linguaggio, la sfiducia con cui si rivolgono a bambini e a ragazzi — è fondamentale definire confini netti

tra i "piccoli" e la tecnologia: i bambini della seconda infanzia devono essere protetti da dispositivi che escludono in partenza l'esperienza manuale/sensoriale. Dobbiamo salvaguardare il loro graduale passaggio da una vita inconscia alla capacità di cominciare a dominare la realtà quotidiana. La falsa credenza che "prima imparano a usare i cellulari e tablet e più saranno intelligenti" deve essere sfatata. Come denunciano coordinatrici e educatrici di Nido, cominciano già a due anni, abilissimi a utilizzare gli smartphone a danno di altre abilità di base, manuali e creative. Questo libro è il secondo mattoncino della Collana Appunti Montessori, per costruire un muro solido per proteggere il presente e il futuro dei nostri figli.

Coding e pensiero computazionale - Pasquale Alfieri 2016-09-22

Un aiuto per le insegnanti della scuola primaria, sul coding
Everything You Need to Ace Computer Science and Coding in One Big Fat Notebook - Workman Publishing 2020-04-14

From the editors of Brain Quest, America's #1 educational bestseller! This Big Fat Notebook makes it all "sink in" with key concepts, mnemonic devices, definitions, diagrams, and doodles to help you understand computer science. Including: Computing systems Binary code Algorithms Computational thinking Loops, events, and procedures Programming in Scratch and Python Boolean Expressions Web development Cybersecurity HTML CSS ...and more! The Big Fat Notebook series is built on a simple and irresistible conceit—borrowing the notes from the smartest kid in class. Each book in the series meets Common Core State Standards, Next Generation Science Standards, and state history standards, and are vetted by National and State Teacher of the Year Award-winning teachers. They make learning fun and are the perfect next step for every kid who grew up on Brain Quest.

I misteri della logica 5 - Antonio Calvani 2021-01-29

LIBROIl volume unisce alla forma grafica del fumetto contenuti didattici divertenti e stimolanti, ispirati a programmi di potenziamento dell'intelligenza logica e visiva. Gli esercizi vengono proposti sotto forma di enigmi e sfide che, una volta risolti correttamente, porteranno i bambini a raccogliere gli indizi e a risolvere il mistero iniziale. In

rapporto alle richieste curricolari e alle tipologie di esercizi presenti nelle prove INVALSI, questo quinto volume pone un' enfasi aggiuntiva su argomenti più difficili come: equazioni logiche, problem solving geometrico e numerico, lettura di grafici complessi, proporzioni, sillogismi logici, probabilità e medie. La storia Qualcosa di inaspettato sta rovinando la festa per il varo della nuova nave da crociera Magic Moon: al momento della partenza la nave non riesce a salpare! Cos'è successo? Guasto o sabotaggio? Chi sarà stato? I misteri della logica, la collana La collana I misteri della logica è composta da 5 volumi, uno per ogni classe della scuola primaria, e si inserisce nel contesto narrativo del genere giallo con lo scopo di motivare il bambino durante l'allenamento e di coinvolgerlo in una continua cornice esplorativa.

Il Coding nella Scuola primaria - Daniele Angeloni 2016-12-07

Il Coding nella Scuola primaria è un manuale per apprendere le tecniche di insegnamento del Coding ai bambini della Scuola primaria, destinato a insegnanti, educatori e genitori. Uno strumento utile operativo che desidera fissare i principi basilari del Coding, pianificando con cura le attività didattiche. Il Modulo 1 introduce alcuni concetti propedeutici come quello di "Dialogo con la macchina", la distinzione tra destra e sinistra e la capacità del bambino di immaginare se stesso nei panni di qualcun altro. Il Modulo 2 fornisce una panoramica sui fondamenti della programmazione e sul loro rapporto con lo sviluppo del pensiero logico e della capacità di sintesi del bambino, come il concetto di algoritmo e di ciclo continuo. Il Modulo 3 si focalizza su alcuni concetti astratti fondamentali per la rappresentazione e la gestione degli elementi in uno spazio, come gli angoli di rotazione e le strutture condizionali "Se-Alltrimenti". Il Modulo 4 fornisce le istruzioni per l'applicazione dei principi del Coding alla creazione di storie, videogiochi e ambienti digitali attraverso gli strumenti descritti nel manuale (Code.org, Scratch e Minecraft Education Edition).

Il riconoscimento delle competenze degli immigrati adulti subsahariani - Brigida Angeloni 2022-11-12

Il volume "Il riconoscimento delle competenze degli immigrati adulti subsahariani" presenta una ricerca empirica nell'area dell'educazione

degli adulti ed è stata svolta con la finalità di individuare teorie, metodi, prassi e strumenti che possano efficacemente rispondere all'esigenza degli immigrati adulti subsahariani di ottenere il riconoscimento e la valorizzazione di quanto appreso nei percorsi di studio, ma soprattutto delle competenze acquisite in contesti non formali e informali nei paesi di origine e di transito, al fine di una effettiva inclusione educativa. Il metodo di ricerca adottato è di tipo qualitativo e partecipativo, col fine di analizzare in profondità la complessa questione dell'apprendimento esperienziale degli adulti immigrati e il tema della valorizzazione delle competenze così acquisite, con l'obiettivo di favorire una effettiva inclusione educativa di tipo personalizzato.

Kindergarten Reading - Highlights Learning 2019-02-05

Tracing and writing activities combine with puzzles to make learning fun while helping kindergarteners build letter recognition and develop lifelong learning confidence. Word recognition is an important step toward reading readiness, and Highlights (TM) infuses Fun with a Purpose® into this essential learning activity. With vibrant art and engaging prompts, Reading exposes kindergarteners to early reading concepts through alphabet, rhyming, and tracing practice with the fun of puzzles and other activities.

Coding: nuovi scenari - Antonella Mazzobel 2018-04-18

In questi anni la ricerca educativa fa sempre più spesso riferimento al pensiero computazionale, cioè a un processo logico creativo che consente di scomporre un problema complesso in singoli step. La scuola sta sempre più assumendo il compito di insegnare ai bambini questo procedimento attivando processi mentali che consentano di pianificare strategie, di risolvere problemi di varia natura attraverso metodi e strumenti specifici. Il CODING è uno strumento per sviluppare il pensiero computazionale, che ci consente di passare da un'idea al procedimento per realizzarla. Ci sono molti modi e strumenti per avvicinare i bambini al Coding senza che ci sia la necessità di una lingua tecnica. Il presente lavoro vuole offrire l'opportunità di avere un quadro generale delle risorse più qualificate che attualmente la rete offre. Propone alcune attività di base che si svolgono anche solo con lo

strumento cartaceo per introdurre nella didattica quotidiana lo sviluppo del pensiero computazionale. p.p1 {margin: 0.0px 0.0px 0.0px 0.0px; font: 12.0px Verdana; color: #000000} p.p2 {margin: 0.0px 0.0px 0.0px 0.0px; font: 12.0px Verdana; color: #000000; min-height: 15.0px} Concorso a cattedra 2020 Scuola primaria - Volume 1. □Manuale integrato per la preparazione: prova preselettiva, prova scritta, prova orale - Antonello Giannelli 2020-05-07

Questo manuale offre un contributo alla preparazione del concorso per l'accesso all'insegnamento nella scuola primaria attraverso un itinerario articolato, al termine del quale il futuro docente è posto in grado di collocare l'azione delle istituzioni scolastiche e la propria progettazione didattica nel quadro ordinamentale di riferimento e di coglierne la relazione con le Indicazioni nazionali, di disporre degli strumenti psicopedagogici e metodologici per costruire una lezione efficace, declinata sugli specifici bisogni educativi degli alunni e delle alunne, e di comprendere a pieno il ruolo che egli stesso può giocare nell'ottica del miglioramento dell'istituzione scolastica. In questa prospettiva, professionisti della scuola - dirigenti scolastici e docenti -, docenti universitari e ricercatori analizzano il contesto organizzativo nel quale il futuro docente sarà inserito, ne delineano il profilo professionale, forniscono lo strumentario psicopedagogico che costituisce presupposto fondamentale della progettazione dell'attività didattica, portano l'attenzione sulle modalità di gestione efficace della classe e sulla creazione di un buon clima relazionale prevenendo l'insorgere del fenomeno del bullismo, illustrano le metodologie più innovative in grado di rendere gli alunni e le alunne protagonisti del loro apprendimento, fornendo altresì spunti concreti per un proficuo utilizzo delle tecnologie nel processo di insegnamento/apprendimento.

Funzioni e responsabilità del dirigente scolastico - Nicola Serio 2016-01-20

Il testo affronta le problematiche più importanti che investono le funzioni del dirigente scolastico; questi, per esercitare i poteri decisionali di direzione nella gestione della scuola, dovrà espletare una dirigenza ispirata ai principi di "leadership collaborativa" e "management

partecipativo". Il volume contiene vari contributi di autori che approfondiscono gli aspetti giuridico-amministrativi, pedagogico-culturali, gestionali, organizzativi e relazionali del dirigente nel contesto scolastico. Questo testo è uno strumento fondamentale per i partecipanti al concorso per dirigenti.

The Connected Family - Seymour Papert 1996

Discusses the advantages and pitfalls of using computers in childhood education, and suggests ways parents can help children who are more computer-literate than they

500 Activities for the Primary Classroom - Carol Read 2007

Per un manifesto del digitale nella scuola - AA. VV.

2022-10-21T00:00:00+02:00

Il digitale ha cambiato le nostre vite di tutti i giorni. Lo sta facendo da anni e più passa il tempo più lo fa in maniera inesorabile e profonda: è un mutamento radicale di prospettiva che ci obbliga a diventare consapevoli delle differenze, delle opportunità e anche dei rischi che offre rispetto ai corrispondenti analogici ai quali sta via via subentrando. Per questo la scuola non può più ignorarlo e farne a meno. Per lo più, però, tende a piegarlo alle sue forme, ai suoi ritmi, alle sue routine, depotenziandolo e facendo in modo da evitare di confrontarsi con le novità e i cambiamenti che esso esige. Ci si trova allora di fronte a una sorta di ibrido mitologico come l'ircocervo: solo che, in questo caso, anziché avere un animale per metà capro e per metà cervo abbiamo tecnologie, processi e servizi digitali usati come se fossero analogici, all'interno di stili di pensiero e di strutture organizzative ancora tradizionali. Così quello che dovrebbe essere un ponte per traghettare la scuola verso un futuro che è già qui e ora, guarda al passato: e come ci racconta Kafka, un ponte non può voltarsi indietro senza abdicare alla propria funzione e precipitare.

Let's Learn the Alphabet - June & Lucy 2019-05-29

GIFT IDEAS CHILDHOOD EDUCATION HANDWRITING The perfect coloring book for children as they learn letters of the alphabet and basic vocabulary. All letters and words are illustrated in a simple, easy to identify manner to help avoid confusion. Over 100 practice pages with

large illustrations and cute characters to help keep them entertained for hours. Product Details: High quality 60lb (90gsm) paper stock Premium matte-finish cover design Perfect for all coloring and drawing mediums Large format 8.5" x 11.0" (22cm x 28cm) pages

Mindstorms - Seymour A. Papert 2020-10-06

In this revolutionary book, a renowned computer scientist explains the importance of teaching children the basics of computing and how it can prepare them to succeed in the ever-evolving tech world. Computers have completely changed the way we teach children. We have Mindstorms to thank for that. In this book, pioneering computer scientist Seymour Papert uses the invention of LOGO, the first child-friendly programming language, to make the case for the value of teaching children with computers. Papert argues that children are more than capable of mastering computers, and that teaching computational processes like de-bugging in the classroom can change the way we learn everything else. He also shows that schools saturated with technology can actually improve socialization and interaction among students and between students and teachers. Technology changes every day, but the basic ways that computers can help us learn remain. For thousands of teachers and parents who have sought creative ways to help children learn with computers, Mindstorms is their bible.

CODING E PENSIERO COMPUTAZIONALE - Stefania Micciulli

Mondo matematica terza guida su concetti della scuola primaria - coding - Le Creamente 2019-01-28

La guida 'Mondo Matematica' è stata scritta e creata per sperimentare nuove metodologie per la scuola primaria. Il percorso rappresenta una piccola sperimentazione di alcuni concetti matematici, attraverso attività creative che possono aiutare l'adulto e il bambino a superare quei blocchi legati ai concetti fondamentali della matematica.

Lifelong Kindergarten - Mitchel Resnick 2018-08-28

How lessons from kindergarten can help everyone develop the creative thinking skills needed to thrive in today's society. In kindergartens these days, children spend more time with math worksheets and phonics

flashcards than building blocks and finger paint. Kindergarten is becoming more like the rest of school. In Lifelong Kindergarten, learning expert Mitchel Resnick argues for exactly the opposite: the rest of school (even the rest of life) should be more like kindergarten. To thrive in today's fast-changing world, people of all ages must learn to think and act creatively—and the best way to do that is by focusing more on imagining, creating, playing, sharing, and reflecting, just as children do in traditional kindergartens. Drawing on experiences from more than thirty years at MIT's Media Lab, Resnick discusses new technologies and strategies for engaging young people in creative learning experiences. He tells stories of how children are programming their own games, stories, and inventions (for example, a diary security system, created by a twelve-year-old girl), and collaborating through remixing, crowdsourcing, and large-scale group projects (such as a Halloween-themed game called Night at Dreary Castle, produced by more than twenty kids scattered around the world). By providing young people with opportunities to work on projects, based on their passions, in collaboration with peers, in a playful spirit, we can help them prepare for a world where creative thinking is more important than ever before.

Competing, cooperating, deciding: towards a model of deliberative debate - Adelino Cattani 2021

Tornerà un giorno la 'disputa felice'? Un dibattito tra persone con opinioni differenti in cui il finale non sia la riproposizione dell'idea iniziale, ma il miglioramento del proprio pensiero e di quello altrui? Una strada da percorrere non può che essere quella educativa, attraverso pratiche di formazione al dibattito deliberativo che facciano maturare abilità retoriche e dialettiche (il saper convincere, la competizione) tanto quanto le attitudini al pensiero critico e all'apertura mentale (il convivere, la cooperazione). Alcuni studiosi provenienti da diverse parti del mondo riflettono sul tema sia dal punto di vista teorico del significato oggi del dibattito nella società iperconnessa, che da quello pratico dell'applicazione di modelli educativi e di strumenti per la misura della loro efficacia.

HELLO RUBY - Linda Liukas 2017-03-01

Vi presento Ruby, una bambina dotata di fervida immaginazione. Nel mondo di Ruby, tutto è possibile se ci si mette in testa di farlo. Mentre Ruby si imbarca nella sua avventura, attraverso la narrazione i bambini faranno conoscenza dei concetti base del coding. Grazie alle attività incluse in ogni capitolo, i futuri piccoli programmatori saranno entusiasti di mettere in pratica la loro immaginazione. "Il coding è l'alfabetizzazione del XXI secolo e le persone hanno urgente bisogno di saper parlare l'ABC della programmazione. Il mondo in cui viviamo è gestito sempre più dai software e serve una maggiore diversità tra le persone che li progettano." Linda Liukas Visita il sito HELLORUBY.COM e scopri il mondo di Ruby!

Concorsi a cattedra - Maddalena De Notariis

2020-08-04T00:00:00+02:00

Un agile sussidio per orientarsi tra termini e concetti afferenti a discipline diverse ed entrati nell'uso quotidiano a seguito delle innovazioni introdotte nel sistema scolastico e delle nuove prospettive della ricerca educativa. Il volume raccoglie, in ordine alfabetico, termini ed espressioni che riguardano la pedagogia, la psicologia, l'antropologia, le metodologie didattiche e gli ambiti del sapere che costituiscono i contenuti dei 24 CFU richiesti per l'abilitazione all'insegnamento e che fanno parte delle conoscenze di base della professione del docente. Le voci selezionate formano un efficace strumento di consultazione e/o di studio per prepararsi: - alle prove scritte del concorso ordinario e straordinario nella scuola secondaria; - alle prove dei concorsi nella scuola dell'infanzia e della scuola primaria; - alle selezioni per l'accesso ai percorsi di specializzazione al sostegno (TFA).

Robotica educativa. Percorsi didattici di apprendimento multidisciplinare di robotica educativa e coding a scuola -

Tommaso Masini 2018

Con oltre 20 percorsi didattici di apprendimento multidisciplinare di Robotica Educativa e Coding a scuola, questo ebook presenta la robotica e il suo inserimento nelle classi primarie e secondarie proponendo strategie didattiche, guide per il docente e schede di attività per Ozobot, Sphero ed mBot. Ricco di esperienze documentate, si accompagna il

lettore esperto e novizio tra roboetica, storytelling, pensiero computazionale e molti altri aspetti educativi della robotica. Il libro oltre alle sezioni introduttive e di approfondimento sulla robotica educativa contiene numerosi percorsi didattici con robot a basso costo, attraverso un approccio graduale e modulare. Ogni esperienza è composta da: - Svolgimento attività - Galleria multimediale - Approfondimenti e spunti - Risorse scaricabili Iscriviti al sito www.roboteach.it per ulteriori risorse didattiche o ricevere aggiornamenti sul mondo della robotica educativa.

L'educazione motoria e la psicomotricità evolutiva - Liliana Galfo
2022-02-10

Un manuale che mira alla sinergia dell'educazione motoria e della psicomotricità nell'ambito della scuola primaria. L'esercizio fisico è necessario per lo sviluppo del corpo, della mente e dell'emotività del soggetto. Oggi prerogativa di tutti, la salute è un privilegio da costruire e mantenere.

Didattica delle differenze. Proposte metodologiche per una classe

inclusiva - Heidrun Demo 2015-04-03

Che gli alunni di una classe non imparino tutti allo stesso modo è ormai un fatto assodato. Una didattica davvero efficace sa quindi progettare e realizzare degli ambienti di apprendimento complessi che tengono conto di queste differenze individuali. Sono classi in cui tutti i bambini, pur condividendo uno spazio e una progettualità comuni, trovano una risposta individualizzata al loro unico e particolare stile di apprendimento. Nel presente volume vengono presentati cinque approcci che contribuiscono alla realizzazione di questa idea di didattica inclusiva nella scuola primaria: l'approccio autobiografico, il metodo Montessori, la didattica aperta, la didattica delle intelligenze multiple e l'apprendimento cooperativo. Ogni proposta è presentata nelle sue linee generali, discussa nel contributo che può dare per la gestione dell'eterogeneità in classe, ma soprattutto è accompagnata da spunti operativi, anche tecnologici, che ne facilitano l'applicazione in classe. Con i contributi di: Elisabetta Biffi, Barbara Caprara, Heidrun Demo, Giuseppina Gentili, Anna La Prova e Francesco Zambotti.